



# 环保展厅多媒体软件互动方案

扬帆起航 再创新高

成长·价值·合作·共赢

2023年8月

# 目录

垃圾分类信息平台-触摸版	/01
垃圾分类信息平台-多功能版	/02
触摸垃圾分类软件-触摸版	/03
按钮垃圾分类软件-单人按钮版、多人按钮版	/04
垃圾分类互动答题-触摸答题版	/05
垃圾分类互动答题-单人按钮答题版	/06
垃圾分类互动答题-多人按钮答题版	/07
垃圾分类互动答题-多人PK答题版	/08
环保宣言-签名版	/09
小牛垃圾分类软件-垃圾桶版、地踩版、按钮版	/10
街道垃圾分类软件-垃圾桶版、地踩版、按钮版	/11
手势垃圾分类软件-体感版	/12
AI体感垃圾分类软件-体感版	/13

垃圾分类连连看-触摸版	/14
垃圾分类VR科普体验软件-Pico版	/15
垃圾分类发展史-滑轨屏版	/16
骑行垃圾焚烧发电-动感单车版	/17
垃圾分类知多少-触摸答题版	/18
拯救海洋-体感闯关版	/19
垃圾分类魔法墙-魔法墙版	/20
地球保卫战-单人版	/21
垃圾的旅行-软硬集成版	/22



## 硬件要求:

Windows触摸一体机

## 软件描述:

软件采用WPF,是微软推出的基于Windows 的用户界面框架开发。

软件围绕垃圾的产生、垃圾处理现状、垃圾怎么分类、政策法规、公益活动视频、垃圾分类倡议书垃圾分类的知识内容, 提倡绿化城市、垃圾归类加工厂、后期处理焚烧发电等丰富资源。

系统主要展示图片、视频、文档等资料, 并实现对展示资料的多点操作 (通过两个手指以上进行操作), 包括放大, 缩小, 平移, 上下滑动, 多方式展示效果, 资料的名称检索, 表单模糊查询等功能。





**硬件要求:**

Windows触摸一体机+高清摄像头

**软件描述:**

软件围绕垃圾的产生、垃圾处理现状、垃圾怎么分类、政策法规、公益活动视频、垃圾分类倡议书垃圾分类的知识内容，提倡绿化城市、垃圾归类加工厂、后期处理焚烧发电等丰富资源。

相较于标准版软件，多功能版本集成环保电子签名功能，拍照功能，打印功能，垃圾分类互动答题，垃圾分类小游戏。支持答对答错动效提示，并且有动效声音播放，答错显示正确答案，答题人数统计、分数计算显示和答题记录。从而提供了更丰富的互动选择，增强人机交互体验。





### 硬件要求:

Windows触摸一体机

### 软件描述: (有ABC三套风格)

模拟现实场景, 参与者点击开始界面, 进入游戏环节掉落一些常见的垃圾物品进行放入对应的可回收物、有害垃圾、厨余垃圾、其他垃圾, 拖放正确加分, 错误则扣分。

游戏开始后, 会有不同垃圾落向地面, 您要做的就是伸手抓住这些垃圾, 并把它放到正确的垃圾桶内, 在规定时间内获得分数越高, 成绩越好, 显示正确错误动效, 可设置倒计时秒数开始游戏分类, 并且有声音提示。

可自定义垃圾桶图片、垃圾图片、背景图片、按钮图片。





### 硬件要求：

Windows触摸一体机

### 软件描述：

采用实体按钮进行答题互动，实体按钮具有开始和四种分类垃圾按钮，丰富实际操作体验。

模拟现实场景，参与者点击开始界面，进入游戏环节掉落一些常见的垃圾物品进行放入对应的可回收物、有害垃圾、厨余垃圾、其他垃圾，选中对应的按钮，正确则得分，错误扣分。

可自定义设置每轮的游戏时间，通过在指定的时间内答完成绩显示。



## 硬件要求:

Windows触摸一体机

## 软件描述:

软件含垃圾分类知识素材题库且题库不少于100道题，用随机抽选的方式从题库中筛选问答，全方位的巩固知识，极营造全员学习、全员了解、全员注重环保的良好氛围，助推文明示范引领。

支持单选题、多选题、判断题，可自行设定系统随机从题库抽取多少道进行答题。答对答错有动效显示。

用户体验结束后可进行拍照留念，可以将成绩单打印下来，也可以将成绩单通过手机扫二维码保持到手机上。





### 硬件要求:

Windows触摸一体机

### 软件描述:

软件普及垃圾分类环保小知识，通过实体按钮的方式进行答题，增强人民群众的环保意识。

内置垃圾分类主题UI设计，垃圾分类展厅可直接装机使用，后台也可自定义背景图片、自定义主页功能按钮、自由拖动按钮位置。

支持单选题、多选题、判断题，可自行设定系统随机从题库抽取多少道进行答题。答对答错有动效显示。

答题结束后生成答题成绩单和生成二维码功能，可手机扫一扫保存到手机后进行分享。

### 硬件要求:

Windows触摸一体机+答题台

### 软件描述:

软件普及垃圾分类环保小知识, 通过实体按钮的方式进行答题, 增强人民群众的环保意识。

内置垃圾分类主题UI设计, 垃圾分类展厅可直接装机使用, 后台也可自定义背景图片、自定义主页功能按钮、自由拖动按钮位置。

根据现场环境可匹配多名用户连接答题, 增加体验互动乐趣, 支持大屏端显示PK过程题目展示。

单人、双人, 多人PK答题结束后, 自动生成参与者的分数、当前排名和查看详情回顾做题题目。





**硬件要求:**

Windows触摸一体机

**软件描述:**

软件支持单人，双人，三人以上多人同时PK，仅需要在同一个网段的局域网内方可匹配。

软件含垃圾分类知识素材题库且题库不少于100道题，用随机抽选的方式从题库中筛选问答，全方位的巩固知识，极营造全员学习、全员了解、全员注重环保的良好氛围，助推文明示范引领。

支持单选题、多选题、判断题，可自行设定系统随机从题库抽取多少道进行答题。答对答错有动效显示。

用户体验结束后可进行拍照留念，可以将成绩单打印下来，也可以将成绩单通过手机扫二维码保持到手机上。



### 硬件要求:

Windows触摸一体机+ 高清摄像头 或  
Windows触摸一体机+显示器+高清摄像头

### 软件描述:

在环保宣言的背景下游客通过触摸显示屏上进行自由的书写、拍照，发表参观感言、提写宝贵意见、留下纪念。

蓝天白云，水清岸绿，保护环境，从我做起。  
多一份绿色，多一份健康。

用户签名确认后后可选择进行拍照留念，拍照结束，照片与文字合为一幅画卷，并生成二维码，游客扫码二维码保存到手机，也可选择打印。



### 硬件要求:

Windows触摸一体机+感应垃圾桶、脚踩地转、物理按钮

### 软件描述:

此款产品为显示屏与三种不同的感应设备结合的垃圾分类互动装置，软件画面出现一头小牛形象，代替玩家进行互动。内置各种生活常见垃圾，以互动小游戏的形式提高有效的科普性，让人们可以更好的参与与学习垃圾分类、人人有责的责任感。用户参与游戏，弹窗显示游戏说明，通过触发感应设备，对应垃圾投送到选择的垃圾桶。形象生动，充满趣味性。



垃圾桶版



脚踩地转版



按钮版



## 硬件要求:

Windows触摸一体机+感应垃圾桶、脚踩地转、物理按钮

## 软件描述:

这款软件以街道为场景，游戏界面呈现出街道上有各种垃圾缓缓流动过来，玩家可以通过点击对应垃圾桶或按钮或感应板可把对应垃圾吸附到吸尘器中。可以看到游戏倒计时时间、得分、等情况，结合现实生活中的实际场景，让人们从实际生活践行垃圾分类，真正形成‘垃圾分类全民参与’的良好社会氛围。



垃圾桶版



脚踩地砖版



按钮版



### 硬件要求:

Windows触摸一体机+体感摄像头

### 软件描述:

这款程序采用了以体感隔空的操作形式，在大屏上进行展示游戏界面，底部设置了四个垃圾桶（回收垃圾、有害垃圾、厨余垃圾、其他垃圾），选中游戏开始，各种类型的垃圾便会通过顶部缓缓落下，玩家伸手进行抓取，并拖动到相应的垃圾桶中。正确得分，错误减分。

在互动的同时能够了解到垃圾分类的重要性，提高人民环保意识，让各种垃圾的能够更好地找到属于自己的“家”。





### 硬件要求:

Windows触摸一体机+体感摄像头

### 软件描述:

软件通过通讯感应模块识别到玩家人体骨骼进行隔空操作，通过设备手势，可查看游戏说明或开始游戏。

玩家需要通过体感操控抓取垃圾扔进对应的垃圾桶，正确分类则获得积分，操作失误或未归类则扣分。游戏开始时，软件自动将人像与背景进行融合，仿佛置身于现实场景，采用无绿幕抠像技术，在自然环境下即可实现。

倒计时归零时，游戏结束，系统弹出成绩结算弹窗，显示玩家成绩数据。





### 硬件要求:

Windows触摸一体机

### 软件描述:

这是一款垃圾分类娱乐游戏《连连看》，展示了生活中的常见垃圾，通过连连看互动游戏来区分不同垃圾，学习垃圾分类知识。以动画的方式说明规则，点击“开始游戏”按钮会出现弹窗，输入姓名后点击开始游戏进入游戏界面。玩家在规定时间内，点击垃圾与其对应的垃圾桶连线，游戏结束后，显示当前完成的连连看内容，按下“排行榜”按钮可查看排名情况。



### 硬件要求:

PICO Neo3+显示器+投屏器

### 软件描述:

软件运用VR虚拟现实技术,带来身临其境的感受,借助VR眼镜模拟垃圾分类场景,通过全景720°任意角度进行互动,能够在虚拟的环境中宣传、学习垃圾分类,看得见、听得见、摸得着,实现零距离的接触和体验。

内含垃圾分类宣传片和垃圾分类挑战赛:观看科普视频;以及通过手柄的方式互动,挑战赛屏幕会显示倒计时时间,地上会出现瓶子、烟头、果皮、电池、灯泡等虚拟生活垃圾,参与体验的人通过手柄操作,在虚拟的场景中就可以锁定相应的垃圾物品,投向虚拟垃圾箱,游戏结束显示分数与排名情况。





硬件要求:

轨道+电机+Windows触摸一体机

软件描述:

记录了中国垃圾分类发展历程的每个阶段所记录的事件，让参观者了解垃圾分类历史。

滑轨屏的主要原理是在相应的图片上设置了不同的触控点位，预先在滑行的轨道上装置

好传感设备，当参观者触发屏幕按钮，传感信号会被触发，便能自动切换到对应内容。



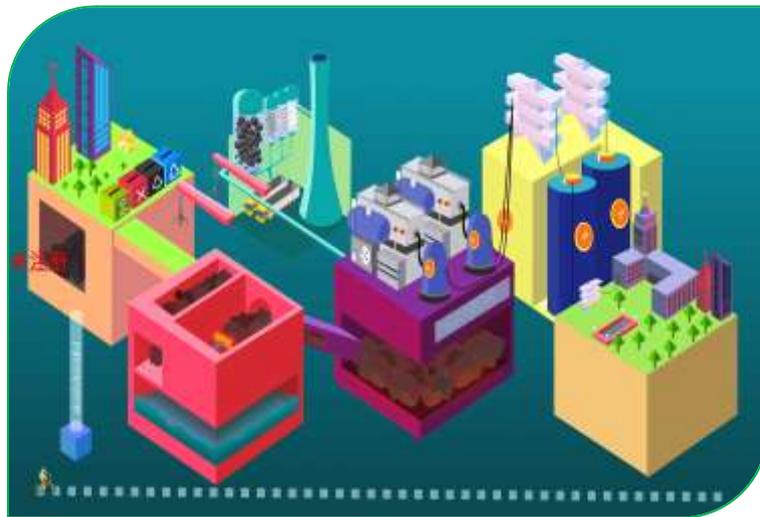
## 硬件要求:

Windows触摸一体机+动感单车 或  
投影机+电脑主机+动感单车

## 软件描述:

这是一款骑行互动产品，根据骑行者的骑行速度及时间逐步增强能量，能量条满后开始整体焚烧发电运作，将垃圾分类、环保教育与运动相结合，形成趣味互动的学习空间，用户可在运动健身的同时，学习了解生活垃圾是如何通过一系列流程完成资源再利用的焚烧发电，实现节能环保的绿色低碳生活。

发电流程包括：垃圾运输-->抓取垃圾-->焚烧垃圾-->热能转化-->烟气净化-->汽轮机发电.





硬件要求:

Windows触摸一体机

软件描述:

这是一款知识竞赛答题软件, 通常用于企业、学校、单位举办的趣味性的pk答题活动。根据现场环境可匹配多名用户连接答题, 支持单人, 双人, 三人以上多人同时PK, 后台可自定义背景和题目, 增加体验互动乐趣, 支持大屏端显示PK过程题目展示。答题正确与否, 画面均有提示。互动时间结束, 系统公布参与者成绩并生成排行榜。



### 硬件要求:

Windows触摸一体机+体感摄像头

### 软件描述:

这是一款基于kinect进行体感识别的「垃圾分类」科普教育游戏。待机状态下，会以动画的形式，向参与者介绍游戏的互动方法。参与者进入互动区域，首先会看到自己（或机器人）的身影出现在画面之中。画面正下方4个虚拟垃圾桶。不同种类的虚拟垃圾随机从画面上方掉落，且速度越来越快。参与者需要快速判断垃圾的种类，挥动手臂，隔空将垃圾投入对应的桶中。正确与否，画面均有提示。互动时间结束，系统公布参与者成绩并生成排行榜。





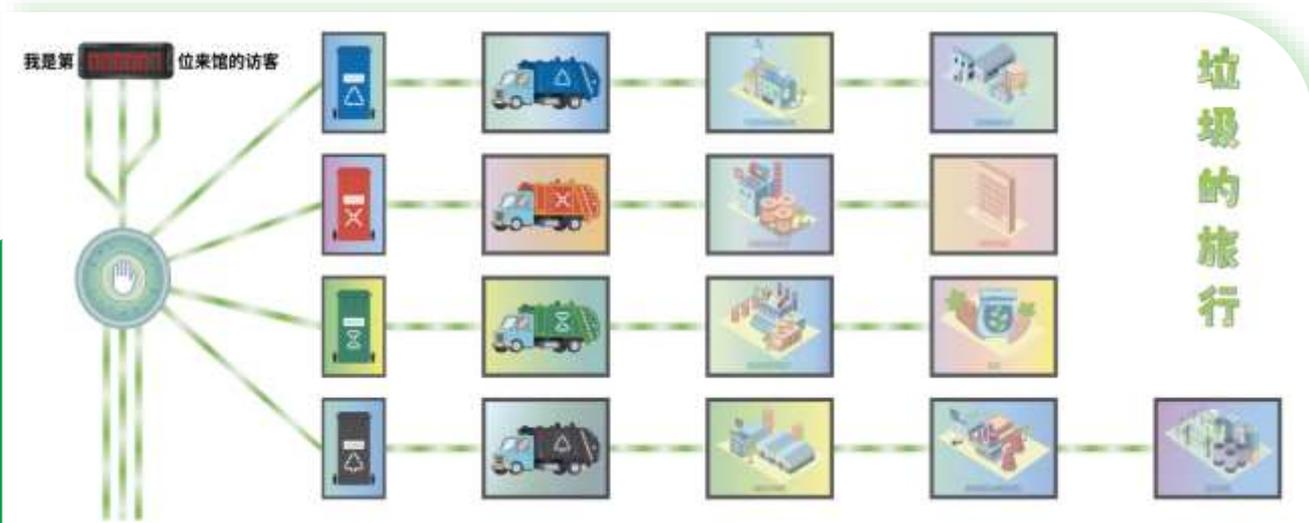
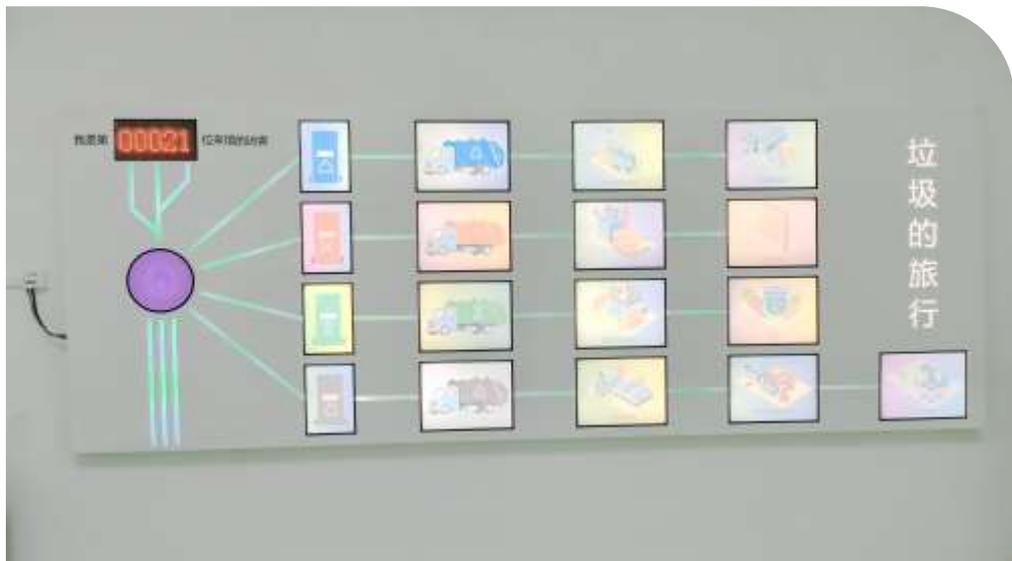
### 硬件要求:

Windows触摸一体机+游戏枪 或  
投影机+电脑主机+游戏枪

### 软件描述:

这是一款采用Unity3D技术开发，通过无线体感枪设备，支持单人和双人同时体验，玩家可以对着地球吐露出来的垃圾指定射击，真实体验射击的软件。过程中地球冒泡泡吐露垃圾，当垃圾被玩家射击消灭，对应的垃圾图片会以泡泡形式炸裂消失，玩家可以通过射击消灭多种类型的垃圾物品，阻止这些垃圾进攻地球，当玩家消灭所有垃圾后，将保卫地球成功。体验结束后，自动生成体验者分数与历史最高成绩得分，使玩家更好的融入射击垃圾消灭带来的乐趣并学习垃圾分类知识。





### 硬件要求:

灯光展板+LED灯+程序控制器

### 软件描述:

这是一套通过单片机控制的互动灯箱，需要壁挂在墙面上，尺寸可按照墙面大小进行定制。

参与者将手放在手掌形状的区域，启动装置，会同时触发两项主要功能：

- 1、演绎生活垃圾的清运流程：四条流水灯带被瞬间从手掌区域点亮，灯光继而流向四种分类的垃圾桶并将它们同时点亮，寓意垃圾从我们手中产生，然后流水灯会依次点亮不同种类的垃圾车、处理中心等设施，让参与者对生活垃圾的整个清运流程有个总体了解。
- 2、实现参观客流量数据统计：当每一位参观者伸手触动装置时，系统会自动对人数进行增加和累计，累计的结果会显示在装置上方的数码屏上，从而方便运营方记录场馆近似准确的观众访问量。



微信搜一搜



商显软件集合

感谢观看，期待我们的合作！